

VR-DAR

Jačanje dodatnih kompetencija darovitih učenika uz primjenu VR/MR tehnologija

DRVODJELJSKA I STROJARSKA
ŠKOLA RIJEKA



Ideje.
Dizajn.
Tehnologija.
Budućnost.



CILJ PROJEKTA

Poticanje inovativnosti i jačanje tehničkih, digitalnih i kreativnih kompetencija darovitih učenika kroz primjenu VR/MR tehnologija u strukovnom obrazovanju.



KORISNICI

U projektu je sudjelovalo **38 učenika** 1. i 2. razreda drvnog usmjerenja. Naglierijevim testom neverbalne sposobnosti (NNAT) identificirano je **7 darovitih učenika** s iznadprosječnim rezultatima (4 učenika 1.d i 3 učenika 2.d).



AKTIVNOSTI

- ✓ Identifikacija darovitih učenika (NNAT testiranje)
- ✓ stručni i projektni rad
- ✓ primjena digitalnih alata, 3D/CAD modeliranja i VR/MR tehnologija
- ✓ izrada i promocija učeničkih radova
- ✓ predstavljanje projekta na Nastavničkom vijeću (NV)
- ✓ objava na mrežnoj stranici škole



RAD U VR OKRUŽENJU



NABAVLJENA OPREMA



DIO NABAVLJENE OPREME



UČENIČKI RADOVI



RADNA STANICA



TESTIRANJE VR TEHNOLOGIJE



UKUPNA VRIJEDNOST PROJEKTA

2.400,00 EUR



FINANCIRANJE

Projekt je financiran sredstvima Ministarstva znanosti, obrazovanja i mladih u sklopu natječaja za rad s darovitim učenicima.



ODRŽIVOST

Nabavljena oprema ostaje trajni resurs škole te će se koristiti u nastavnim, izvanastavnim i budućim projektnim aktivnostima.



3D MODELIRANJE



VR/MR TEHNOLOGIJA



KREATIVNOST



STRUČNE KOMPETENCIJE